

**TP de Patrons De Conception**

**Livrable 02**

**Réalisé par :**

* TADJER Amina
* FEKIR Nadjet

**Groupe** : SIL2

**Projet TP3\_3** : Football Game.

**Proposé par**: Mme BOUSBIA

**Promotion**: 2019/2020

1. Introduction :

Les problèmes de conception des logiciels sont très souvent de nature standard, répétitifs et récurrents, auxquels plusieurs experts en conception ont appliqué des procédés de résolution, tout en améliorant la lisibilité du code et anticipant les problématiques qui peuvent apparaitre plus tard dans la mise en œuvre.

Au lieu de réinventer la roue à chaque fois, et afin d’accélérer le processus de développement, ces expériences ont été capitalisées en un ensemble de patrons de conception et paradigme éprouvé et reconnu comme bonne pratique, en réponse à un problème qui peut être difficilement résolu.

Dans ce premier livrable, nous aurons à faire à un travail de réingénierie et d’analyse d’un système existant (Football Game), des problèmes de conception ont été donc détectés et résolus, tout en respectant et explicitant les patrons de base de la POO et les patrons GRASP.